<https://blog.csdn.net/amars_ding/article/details/54580441>

获取计算机CPU、主板、内存、硬盘、网卡这些信息，Qt中没有相应的处理，所以需要根据平台来做相应的处理。也许Qt为了跨平台，没有提供与操作系统和硬件密切相关的一些功能(如内存、CPU、硬盘等相关信息)。

**二.获取CPU信息**

（1）Linux

    很简单，直接读取这几个文件就好了。

/proc/cpuinfo 处理器信息

/proc/meminfo 物理内存信息

/proc/vmsta 虚拟内存信息

（2）Windows

     调用相应的Win API来获取。

    GetSystemInfo返回关于当前系统的信息。

SYSTEM\_INFO systemInfo;

GetSystemInfo(&systemInfo);

qDebug() << QStringLiteral("处理器掩码:") << systemInfo.dwActiveProcessorMask;

qDebug() << QStringLiteral("处理器个数:") << systemInfo.dwNumberOfProcessors;

qDebug() << QStringLiteral("处理器分页大小:") << systemInfo.dwPageSize;

qDebug() << QStringLiteral("处理器类型:") << systemInfo.dwProcessorType;

qDebug() << QStringLiteral("最大寻址单元:") << systemInfo.lpMaximumApplicationAddress;

qDebug() << QStringLiteral("最小寻址单元:") << systemInfo.lpMinimumApplicationAddress;

qDebug() << QStringLiteral("处理器等级:") << systemInfo.wProcessorLevel;

qDebug() << QStringLiteral("处理器版本:") << systemInfo.wProcessorRevision;

**二.获取内存信息**

#define MB （1024 \* 1024）

MEMORYSTATUSEX statex;

statex.dwLength = sizeof (statex);

GlobalMemoryStatusEx (&statex);

qDebug() << QStringLiteral("物理内存使用率:") << statex.dwMemoryLoad;

qDebug() << QStringLiteral("物理内存总量:") << statex.ullTotalPhys/MB;

qDebug() << QStringLiteral("可用的物理内存:") << statex.ullAvailPhys/MB;

qDebug() << QStringLiteral("系统页面文件大小:") << statex.ullTotalPageFile/MB;

qDebug() << QStringLiteral("系统可用页面文件大小:") << statex.ullAvailPageFile/MB;

qDebug() << QStringLiteral("虚拟内存总量:") << statex.ullTotalVirtual/MB;

qDebug() << QStringLiteral("可用的虚拟内存:") << statex.ullAvailVirtual/MB;

qDebug() << QStringLiteral("保留（值为0）:") << statex.ullAvailExtendedVirtual/MB;